

Eiropas E-prasmju nedēļas konkurss „Project Passion”

Konkursa nolikums

1. Vispārējais apraksts

- 1.1. Konkurss rīko *DigitalEurope* un *EuropeanSchoolnet*, kopā ar Eiropas Savienības dalībvalstīm un starptautiska mēroga partneriem, ieskaitot lielākos IT nozares uzņēmumus Google, Nokia, Microsoft.
- 1.2. Latvijā konkursa norise norit sadarbība ar Latvijas Informācijas un komunikācijas tehnoloģijas asociāciju (LIKTA) un Vides aizsardzības un reģionālās attīstības ministriju (VARAM).
- 1.3. Konkurss **noslēgsies 2012. gada 4. martā.**

Papildus informāciju par konkursu var iegūt Latvijas Informācijas un komunikācijas tehnoloģijas asociācijas birojā pa tālruni 67311821.

- 1.4. Konkursa nolikums ir publicēts www.eprasmes.lv

2. Konkursa mērķi

- 2.1. Izmantojot e-prasmes, palīdzēt jauniešiem iegūt darba vietas Eiropā.
- 2.2. Iedvesmot jauniešus attīstīt savas e-prasmes, lai veiksmīgāk iekļautos darba tirgū.
- 2.3. Dot iespēju jauniešiem pierādīt savas digitālās prasmes, līdera dotības un veidot atpazīstamību Eiropas E-prasmju nedēļas kampaņas ietvaros.

3. Konkursa dalībnieki

- 3.1. Konkursā aicināti piedalīties visi universitāšu un citu mācību iestāžu pēdējā gada studenti no visas Eiropas, kuri studē komunikācijas zinātnes, dizaina, žurnālistikas vai ar digitālajām tehnoloģijām saistītās mācību programmās, kā arī citi jaunieši.
- 3.2. Konkursa dalībniekam jābūt vecumā no 18- 26 gadi.
- 3.3. Aicinātas iesaistīties tiek augstskolas, popularizējot konkursu saviem studentiem.

4. Konkursa saturs (uzdevumi)

- 4.1. Lai piedalīties konkursā „Project Passion” dalībniekam jāizveido aizraujoša saturs, radošu, inovatīvu, humora devu saturošu sižetu par to, kā jaunieši var atrast darbu, izvēloties karjeru, kas balstīta uz IKT tehnoloģijām.
- 4.2. **Konkursa galvenā tēma:** darbs, kas gaida Tevi!
- 4.3. Konkursa dalībniekiem jāveido sižets, kas atbilst kādai no 3 konkursa kategorijām:

1. E-prasmes un es.

Atjautīgi parādīt, kā jaunieši var e-prasmes izmantot savā ikdienas dzīvē, meklējot darbu, un kā e-prasmes ir sekmīgi palīdzējuši kādam iegūt darbu.

2. E-prasmes – mana nākotnes darba vieta.

Izveidot stāstu par esošu veiksmīgu uzņēmumu, kas izveidots izmantojot IKT tehnoloģijas (piemēram, Facebook, Twitter) vai arī pastāstīt par savu nākotnes uzņēmumu.

3. Esi radošs ar e-prasmēm.

Demonstrēt radošās iespējas, kuras e-prasmes paver mākslai, iespējai publicēt literatūru, mūziku un digitālos attēlus tiešsaistē.

5. Konkursa darbu iesniegšana un noformēšana

5.1. Konkursa darbu sagatavošanas nosacījumi:

- 5.1.1. Brīvi var izmantot jebkuras on-line platformas pakalpojumus, lai izveidotu un izvietotu savu prezentāciju materiālu: mobilās ierīces, ilustrācijas, digitālie dizaini, rakstisks saturs, un/vai izmantojot sociālos medijus (Twitter, Blogi, YouTube u.c).
- 5.1.2. Demonstrēt inovatīvu pieeju prezentācijas materiāla izveidei;
- 5.1.3. Materiāls (video) nevar būt ilgāks par 3 minūtēm, un iesniedzamajam darbam jābūt sagatavotam speciāli konkursam „Project Passion”.
- 5.1.4. Mūzikas ieraksts var būt ne ilgāk kā 4 minūtes;
- 5.1.5. Visi materiāli, piemēram, mūzika, ir jāapstiprina lietošanai ar/bez licences, vai Creative Commons licence.
- 5.1.6. Materiāli nedrīkst saturēt aizvainojošu vai kulturāli neiejūtīgu informāciju.

5.2. Konkursa darbu un pieteikumu iesniegšanas termiņš – 2012. gada 4. marts.

- 5.2.1. Pieteikums (angļu valodā) un konkursa darbs jāpiesaka elektroniski, reģistrējoties Konkursa mājas lapā:
<https://docs.google.com/spreadsheet/viewform?formkey=dHI5TFZYLXhvQUt4WFVrRk5uQ293Y0E6MQ>

5.3. Katrs dalībnieks konkursam var iesniegt ne vairāk kā 1 pieteikumu katrā kategorijā.

6. Konkursa darbu vērtēšana un balvas

- 6.1. Konkursa darbus vērtē žūrija – Lielākie starptautisko tehnoloģiju uzņēmumu pārstāvji, Eiropas Komisijas ierēdņi un plašsaziņas līdzekļi.
- 6.2. Konkursa iesniegto darbu vērtēšana notiek divās kārtās starptautiskā līmenī.
- 6.3. Darbu vērtēšana notiek no **2010.gada 4. marta līdz 20.martam**
- 6.4. Konkursa uzvarētāji tiks paziņoti 2012. gada 30. martā Kopenhāgenā – E-prasmju nedēļas 2012 noslēguma ceremonijā.

7. Balvas uzvarētājiem

- 7.1. Galvenā balva – 2150.00 EUR un 6 mēnešu ilga stažēšanās kādā no vadošajiem IKT uzņēmumiem.
- 7.2. Otrās vietas ieguvējam – 1000.00 EUR naudas balva.
- 7.3. Citiem finālistiem – tehnoloģiju produkti no IKT nozares uzņēmumiem.

Kontaktinformācija: LIKTA birojs

Tālr. 67311821

e-pasts: office@likta.lv